



Pravila turnirja

- Vsaka ekipa igra najmanj 3 tekme.
- Ekipa šteje 4 igralce + vratar in 5 rezerv (skupaj 10 igralcev).
- Igra traja 10 minut brez odmora.
- Izključitve so minimalne, da igralec občuti prekršek za izključitev (do konca napada).
- Žoge so usnjene, obseg 48 cm.
- Goli so znižani na 180 cm in 160 cm (širina 260 cm ali 300 cm).
- Igra se na igrišču dolžine 20 m in širine 13 m, vratarjev prostor je polkrog 5m.
- Prosti strel ("sedemmetrovka") se izvaja iz 5,5 metra.
- Igra se brez centra, začne prvo imenovana ekipa.
- Vratar ne sme čez sredino igrišča.
- Dovoljene so vse vrste obramb.
- Prva podaja vratarja po голу ali gol avtu je na vratarjevi polovici prosta. Če nasprotni igralec prestreže podajo, sodnik vrne žogo v ponovno izvajanje vratarju.
- Sodniki so pozorni na prekrške na igralcu brez žoge in na oddaljenost branilca od mesta izvajanja – 2m.
- Če vodstvo tekmovanja ali predstavnik nasprotne ekipe zahteva, se mora igralec izkazati z veljavnim dokumentom s fotografijo (potni list, osebna izkaznica ali tekmovalna knjižica). Če za ekipo igra starejši igralec, ekipa avtomatično igra izven konkurence, rezultati se ne štejejo. Isto velja, če se igralec ne izkaže z dokumentom.
- Vodja tekmovanja odloča o pritožbah in pojasnjuje propozicije.
- Če trener ali predstavnik ekipe ovira igro z vstopom na igrišče (tudi ob prekinitvah), sodnik zahteva, da se odstrani in izključi enega od igralcev. Če se trener ali vodja ekipe noče odstraniti iz igrišča, sodnik prekine tekmo in prijavi incident vodji tekmovanja. Vodja tekmovanja ima pravico registrirati tekmo s 5:0 za nasprotno ekipo. Če je rezultat za nasprotnike ob prekinitvi ugodnejši, lahko obvelja tudi rezultat, dosežen ob prekinitvi.
- Če ekipe ob začetku tekme ni na igrišče, se tekma registrira s 5 : 0 za nasprotno ekipo.
- Po turnirju je razglasitev rezultatov in podelitev nagrad.